



STEAM, МЕДИА ЖАНА МААЛЫМАТТЫК САБАТТУУЛУК ЭЛЕМЕНТИ КАМТЫЛГАН САБАКТЫН ИШТЕЛМЕСИ

**(Көп тилдүү билим берүү программасы жана
Кыргыз жараны концепциясынын элементтерин
сабак өтүүдө ишке ашыруу менен)**

Даярдаган: Алдияр Ашырбеков

**№97 ЖАЛПЫ ОРТО БИЛИМ БЕРҮҮ МЕКТЕБИНДЕ МУГАЛИМДЕРДИН АДИСТИК ДЕНГЭЭЛИН ЖОГОРУЛАТУУ
МАКСАТЫНДА ОКУУ-ТРАБИЯ ИШТЕРИ БОЮНЧА ДИРЕКТОРДУН ОРУН БАСАРЫ А.Б. АШЫРБЕКОВ
ТАРАБЫНАН МЕТОДИКАЛЫК МАСТЕР-КЛАСС ӨТҮЛДҮ**



МУГАЛИМДЕР STEAM БИЛИМ БЕРҮҮНҮН АКТУАЛДУУЛУГУ БОЮНЧА ПРАКТИКАЛЫК ИШТЕРДИ АТКАРЫШЫП, ТОП-ТОПКО БӨЛҮНҮП ИШ АЛЫП БАРЫШТЫ. МУГАЛИМДЕР МАСТЕР-КЛАСС УЧУРУНДА САБАК ӨТҮҮДӨ БИР КАТАР ИНТЕРАКТИВДҮҮ УСУЛДАРДЫ КОЛДОНУУ БОЮНЧА ДА ӨЗ БИЛИМДЕРИН БЕКЕМДЕЙ АЛЫШТЫ



**МЫНДАН ТЫШКАРЫ МУГАЛИМДЕР БИЛИМ БЕРҮҮДӨ МЕДИА ЖАНА МААЛЫМАТТЫК ТЕХНОЛОГИЯЛАРДЫ ЭФФЕКТИВДҮҮ
ПАЙДАЛАНУУ, ИНТЕРАКТИВДҮҮ ПАНЕЛДЕРДИН ФУНКЦИЯЛАРЫН КОЛДОНУУ БОЮНЧА ӨЗ БИЛИМДЕРИН
БЫШЫКТАЙ АЛЫШТЫ**



МУГАЛИМДЕР ИНТЕРАКТИВДУУ ПАНЕЛЬ АРКЫЛУУ ВИКТОРИНА ОЮНУН ОЙНОП, САБАК ӨТҮҮДӨ GAMIFICATION (ОЮН ТЕХНОЛОГИЯСЫНЫН) ЭЛЕМЕНТТЕРИН КОЛДОНУУНУН ЭФФЕКТИВДУУЛУГУН МАСТЕР-КЛАСС УЧУРУНДА ӨЗДӨШТҮРӨ АЛЫШТЫ



**ОШОНДОЙ ЭЛЕ САБАК ӨТҮҮ УЧУРУНДА КӨП ТИЛДҮҮ БИЛИМ БЕРҮҮ ЖАНА КЫРГЫЗ ЖАРАНЫ КОНЦЕПЦИЯСЫНЫН
ЭЛЕМЕНТТЕРИН ИШКЕ АШЫРУУ БОЮНЧА ДА ПРАКТИКАЛЫК КӨНДҮМДӨР ЖҮРГҮЗҮЛДҮ. МАСТЕР-КЛАСС
СУРОО-ЖООП, БИР КАТАР КЫЗЫКТУУ ТАЛКУУ ЖАНА ЖАГЫМДУУ ПИКИРЛЕР МЕНЕН КОШТОЛДУ**

